

Fra: Lars Hellebust[lah@stormgroup.no] Dato: 25. nov 2018 22.55.29 Til: Postmottak Oslo og Akershus Tittel: MUDRING I BEKKEBUKTA PÅ BYGDØY  
VEDR.: SPRENGING I BEKKEBUKTA PÅ BYGDØY

Jeg viser til telefonsamtale vedrørende mudreprosjektet i Bekkebukta på Bygdøy på forsommeren.

Denne våren har Viken Sjøtjenester arbeidet med å mudre i Bekkebukta. Det ble fort kartlagt at dybdeforholdene er svært ulike og at det er store forekomster av fjell noe som gjør at det flere steder er så grunt som 50-80 cm ved normalvannstand. Følgelig har vi ikke greid å komme ned til 1,5-2 meters dybder som opprinnelige planlagt.

Da det ble søkt om tillatelse til å mudre så ble det samtidig søkt om tillatelse til å pigge ut et fjellparti ved ankomsten til bukta, et tiltak som ble godkjent. Som følge av cruisebåttrafikken og de ulike fergene som passerer er det svært dårlige siktforhold i Bekkebukta. Følgelig har Viken Sjøtjenester anbefalt oss om å sprengne bort dette området ettersom det vil gjøre det langt raskere å få ut massene. Flere dager med pigging vil erstattes med en kort eksplosjon, noe som igjen vil bety langt mindre støy for omgivelsene. Viken Sjøtjenester ser for seg å bruke 0,4 kg/m<sup>3</sup> og nonel tennere. Arbeidet er tenkt utført i januar 2019.

På telefonen ble det stilt spørsmål ved hvorvidt det vil kunne få konsekvenser for sjølivet i området. Vi har jo ikke noe ekspertise til å vurdere dette. Men, ifølge Viken Sjøtjeneste så vil spredning ha mindre påvirkning på naturen da det både er snakk om en liten ladning og at tiltaket gjennomføres over en svært kort tidsperiode. Utover dette må det også være nevnt at det har pågått omfattende sprengningsarbeide i leden rett utenfor Bekkebukta nylig som nok har fått konsekvenser for hummer og fiskebestanden i området. Om det er et tidspunkt det bør gies tillatelse til å sprengne så bør det være nå før artene vender tilbake igjen.

Vi ønsker å bli ferdige med oppdraget så snart som mulig og imøteser deres svar.

Med vennlig hilsen  
for sameiet i Bekkebukta

Lars A. Hellebust